

快速傅氏变换的一个改进算法*

姜遵富

(中国科学院电子学研究所)

我们知道,对于 $N = 2^r$ 点的复数离散序列,快速算法能以 $\frac{N}{2} \cdot r$ 次复数乘法实现其傅氏变换,比 N^2 次复数乘法的实现方法,运算次数大为减少,速度大为提高。这对数值计算和数字信号处理技术都有重大的意义。

快速傅氏变换(FFT)出现虽仅有 15 年^[1],但已有了很大的发展,在实践中已得到广泛的应用。近年来,在科学技术的许多领域中,日益迫切地要求实现实时地进行数字信号处理,这就促使人们继续不断地就进一步减少乘法运算次数、精练计算机算法程序、探索新的 FFT 的有效算法等问题进行深入的研究。

1975 年 Winograd^[2]曾提出一种用最少乘法次数卷积来实现 FFT 的方法,被誉为 FFT 的一次实质性突破。但, WFTA^[3,4] 算法程序过于复杂,普适性较差,最终速度提高仅 20% 左右^[5],至今仍在进行研究中,尚未在工程技术中普遍采用。

在本文中,我们给出 FFT 基 2 算法的一个改进算法,将表明对于 $N = 2^r$ 点复数离散序列的傅氏变换,能以 $\frac{N}{2}(r - 3)$ 次复数乘法运算次数来实现,与普通 FFT 相比,速度提高率为 $3/(r - 3)$ 。当 $r = 12$, $N = 4096$ 时,速度提高率为 33%,比 WFTA 好一些。

我们知道,复数离散傅氏变换定义为

$$X(k) = \sum_{n=0}^{N-1} x(n)W_N^{nk} \quad (1)$$

式中, $W_N = e^{-j\frac{2\pi}{N}}$, $N = 2^r$, 而 n 和 k 以二进制形式表示为:

$$\begin{aligned} n &= 2^{r-1}n_{r-1} + 2^{r-2}n_{r-2} + \cdots + n_0 \\ k &= 2^{r-1}k_{r-1} + 2^{r-2}k_{r-2} + \cdots + k_0 \end{aligned} \quad (2)$$

由此得: $X(k_{r-1}, k_{r-2}, \dots, k_0) = \sum_{n_r=0}^1 \sum_{n_{r-1}=0}^1 \cdots \sum_{n_1=0}^1 x(n_{r-1}, n_{r-2}, \dots, n_0) W_N^{2^{r-1}k_r n_{r-1}} \cdot W_N^{2^{r-2}n_{r-2}(2k_1+k_0)} \cdot W_N^{n_0(2^{r-1}k_{r-1}+2^{r-2}k_{r-2}+\cdots+k_0)}$

(3)

以递归形式表示即为

* 1980 年 4 月 2 日收到。

$$\left. \begin{aligned}
 x_1(k_0, n_{r-2}, \dots, n_0) &= \sum_{n_{r-1}=0}^1 x(n_{r-1}, n_{r-2}, \dots, n_0) W_N^{2^{r-1}k_0 n_{r-1}} \\
 x_2(k_0, k_1, n_{r-3}, \dots, n_0) &= \sum_{n_{r-2}=0}^1 x_1(k_0, n_{r-2}, \dots, n_0) W_N^{2^{r-2}n_{r-2}(2k_1+k_0)} \\
 &\vdots \\
 x_i(k_0, \dots, k_{i-1}, n_{r-i-1}, \dots, n_0) &= \sum_{n_{r-i}=0}^1 x_{i-1}(k_0, \dots, k_{i-2}, n_{r-i}, \dots, n_0) \\
 &\cdot W_N^{2^{r-i}n_{r-i}(2^{i-1}k_{i-1}+\dots+k_0)} \\
 &\vdots \\
 x_r(k_0, \dots, k_{r-1}) &= \sum_{n_0=0}^1 x_{r-1}(k_0, \dots, k_{r-2}, n_0) W_N^{n_0(2^{r-1}k_{r-1}+\dots+k_0)} \\
 X(k_{r-1}, k_{r-2}, \dots, k_0) &= x_r(k_0, k_1, \dots, k_{r-1})
 \end{aligned} \right\} \quad (4)$$

因为

$$\left. \begin{aligned}
 W_N^{2^{r-1}} &= W_2 = -1 \\
 W_N^{2^{r-2}} &= W_4 = -j \\
 W_N^{2^{r-3}} &= W_8 = \frac{\sqrt{-2}}{2} (1-j)
 \end{aligned} \right\} \quad (5)$$

故(4)式可写成

$$\left. \begin{aligned}
 x_1(k_0, n_{r-2}, \dots, n_0) &= \sum_{n_{r-1}=0}^1 x(n_{r-1}, \dots, n_0) W_2^{k_0 n_{r-1}} \\
 &= \sum_{n_{r-1}=0}^1 x(n_{r-1}, \dots, n_0) (-1)^{k_0 n_{r-1}} \\
 x_2(k_0, k_1, n_{r-3}, \dots, n_0) &= \sum_{n_{r-2}=0}^1 x_1(k_0, n_{r-2}, \dots, n_0) W_2^{k_1 n_{r-2}} W_4^{k_0 n_{r-3}} \\
 &= \sum_{n_{r-2}=0}^1 x_1(k_0, n_{r-2}, \dots, n_0) (-1)^{k_1 n_{r-2}} (-j)^{k_0 n_{r-3}} \\
 x_3(k_0, k_1, k_2, n_{r-4}, \dots, n_0) &= \sum_{n_{r-3}=0}^1 x_2(k_0, k_1, n_{r-3}, \dots, n_0) W_2^{k_2 n_{r-3}} \cdot W_4^{k_1 n_{r-3}} \cdot W_8^{k_0 n_{r-3}} \\
 &= \sum_{n_{r-3}=0}^1 x_2(k_0, k_1, n_{r-3}, \dots, n_0) (-1)^{k_2 n_{r-3}} (-j)^{k_1 n_{r-3}} \cdot \left[\frac{\sqrt{-2}}{2} (1-j) \right]^{k_0 n_{r-3}} \\
 &\vdots \\
 x_i(k_0, \dots, k_{i-1}, n_{r-i-1}, \dots, n_0) &= \sum_{n_{r-i}=0}^1 x_{i-1}(k_0, \dots, k_{i-2}, n_{r-i}, \dots, n_0) W_2^{k_{i-1} n_{r-i}} \\
 &\cdot W_4^{k_{i-2} n_{r-i}} \cdot W_8^{k_{i-3} n_{r-i}} W_N^{2^{r-i}n_{r-i}(2^{i-4}k_{i-4}+\dots+k_0)}
 \end{aligned} \right\} \quad (6)$$

$$\begin{aligned}
 &= \sum_{n_{r-i}=0}^1 x_{i-1}(k_0, \dots, k_{i-2}, n_{r-i}, \dots, n_0) (-1)^{k_{i-1}n_{r-i}} (-j)^{k_{i-2}n_{r-i}} \\
 &\quad \cdot \left[\frac{\sqrt{2}}{2} (1-j) \right]^{k_{i-3}n_{r-i}} W_N^{2^{r-i}n_{r-i}(2^{i-4}k_{i-4}+\dots+k_0)} \\
 &\quad \vdots \\
 x_r(k_0, k_1, \dots, k_{r-1}) &= \sum_{n_0=0}^1 x_{r-1}(k_0k_1, \dots, k_{r-2}, n_0) (-1)^{k_{r-1}n_0} (-j)^{k_{r-2}n_0} \\
 &\quad \cdot \left[\frac{\sqrt{2}}{2} (1-j) \right]^{k_{r-3}n_0} W_N^{n_0(2^{r-4}k_{r-4}+\dots+k_0)}
 \end{aligned}$$

若按(6)式所表示的递归方程编写计算机程序, x_1 、 x_2 可不要做乘法运算。在 x_3 中, 若令 $k_0 = 0$ 则得

$$x_3(0, k_1, k_2, n_{r-4}, \dots, n_0) = \sum_{n_{r-3}=0}^1 x_2(0, k_1, n_{r-3}, \dots, n_0) (-1)^{k_1n_{r-3}} (-j)^{k_1n_{r-3}} \quad (7)$$

共有 2^{r-1} 个方程也不要乘法运算。若 $k_0 = 1$, 则在 2^{r-1} 个方程中仅需要对 2^{r-2} 个方程做二次实数乘运算即能完成复数列的复乘运算。

在 x_i 中, 对于

$$k_0, k_1, \dots, k_{i-3} = 0$$

有

$$\begin{aligned}
 x_i(0, \dots, 0, k_{i-2}, k_{i-1}, n_{r-i-1}, \dots, n_0) &= \sum_{n_{r-i}=0}^1 \cdot \\
 x_{i-1}(0, \dots, 0, k_{i-2}, n_{r-i}, \dots, n_0) (-1)^{k_{i-1}n_{r-i}} &\cdot (-j)^{k_{i-2}n_{r-i}} \quad (8)
 \end{aligned}$$

共有 $2^{r-(i-2)}$ 个方程不要做乘法运算。若

$$k_0, k_1, \dots, k_{i-4} = 0 \quad (9)$$

而

$$k_{i-3} = 1 \quad (10)$$

则

$$\begin{aligned}
 x_i(0, \dots, 1, k_{i-2}, k_{i-1}, n_{r-i-1}, \dots, n_0) &= \sum_{n_{r-i}=0}^1 \cdot \\
 x_{i-1}(0, \dots, 1, k_{i-2}, n_{r-i}, \dots, n_0) (-1)^{k_{i-1}n_{r-i}} &\cdot (-j)^{k_{i-2}n_{r-i}} \left[\frac{\sqrt{2}}{2} (1-j) \right]^{n_{r-i}} \quad (11)
 \end{aligned}$$

需要做二次实数乘运算实现复数乘法。(11)式代表 $2^{r-(i-2)}$ 个方程, 但仅有一半数量的方程要实际做乘法, 故要做 $2^{r-(i-1)}$ 次复数乘法, 但只要二次实数乘即能完成。当 k_0 至 k_{i-4} 不全为 0 时, 共有 $(2^r - 2^{r-i+3})$ 个方程, 其中仅有一半要做乘法, 故要做的复数乘法为 $2^{r-1}[1 - 2^{-(i-3)}]$ 次。当 $i = r$ 时, 即最后一次运算需做复乘法情形为:

需二次实数乘完成的复数乘 2 次,

需四次实数乘完成的复数乘 $2^{r-1} - 4$ 次。

显然, 按(6)式实现整个数列 FFT 要进行复数乘运算的次数为

$$M = \sum_{i=3}^r m_i = \sum_{i=3}^r 2^{r-i}[1 - 2^{-i+2}] = 2^{r-1}(r-3) + 2 \quad (12)$$

其中有

$$M_1 = \sum_{i=3}^r 2^{r-i+1} = 2^{r-1} - 2 \quad (13)$$

次复数乘法用二次实数乘运算即可完成。因此，需四次实数乘的复数运算次数为

$$M_2 = 2^{r-1}(r-4) + 4 \quad (14)$$

如果以(12)式与普通 FFT 的 $\frac{N}{2} r$ 比较，当 N 较大时，提高变换速度近似等于

$$\eta = \frac{3}{r-3} \quad (15)$$

对于不同的 r 值，按(12)式和公式 $2^{r-1} \cdot r$ 分别计算复数乘运算次数，以及本改进算法相对于 FFT 的速度提高率 η 见表 1。

表 1

r	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
$2^{r-1}r$	12	32	90	192	448	1024	2404	5120	11264	24576	53248
$2^{r-1}(r-3) + 2$	2	10	34	98	258	642	1538	3586	8194	18434	40962
η	5	2.2	1.57	0.96	0.68	0.59	0.55	0.44	0.375	0.33	0.30

表 1 中 η 值是实际比值，在 $r \geq 10$ 时，其值与(15)式相近。由表 1 中的数字可见，本文算法在 r 较小时速度提高较大，如 $r = 6$ 时，速度提高近 1 倍； $r = 12, N = 4096$ 时，速度仍提高 33%，实际上比 WFTA 只提高 20% 左右要好一些。如果在改进的本算法中计及二次实数乘部分，速度提高率 η 当能更大一些。

由于对任意的 r 数值，(6)式中的 x_1, x_2 皆成立，故可单独编程序。从 x_3 到 x_r 的计算可按通式 x_i 编写程序。此时首先对 $k_0, k_1, \dots, k_{i-3} = 0$ 的前 2^{r-i+2} 个方程仅用加法运算程序即可，而后的要用乘法运算的方程另编程序。其中尚可将二次实数乘和四次实数乘的部分分开来编写。可见程序中将增加一些语句，但不会很多。在调用子程序让机器执行过程中，要花费时间，但表中没有计及二次实数乘完成的复数乘运算，节省的时间可与之相抵消。因此，实际达到的速度提高率仍能近于表 1 中所列的数值。本改进算法还能编写出与普通 FFT 同样灵活和通用的程序来。

参 考 文 献

- [1] J. Cooley and J. Tukey, Math. Comp., 19(1965), 297.
- [2] S. Winograd, Proc. Nat. Acad. Sci. U. S. A., 73(1976), 100.
- [3] H. F. Silverman, IEEE Trans. on Assp., ASSP-25(1977), 242.
- [4] V. P. Kolba and T. W. Parks, IEEE Trans. on Assp., ASSP-25(1977), 281.
- [5] 田中公男、青山友纪, 情报处理, 19(1978), 1091.

AN IMPROVED ALGORITHM FOR FFT

Jiang Zun-fu

(*Institute of Electronics, Academia Sinica*)

An improved algorithm for FFT is proposed. The Fourier transforms of a complex discrete sequence with $N = 2^\gamma$ points are performed by the operation of $(\gamma-3) N/2$ times of multiplication. The speed of the algorithm is faster than the conventional FFT. The speed up ratio is about $3/(\gamma - 3)$.