基于线阵的 MIMO-ISAR 二维成像方法

董会旭^{*} 张永顺 冯存前 李 哲 (空军工程大学防空反导学院 西安 710051)

摘 要:针对多输入多输出逆合成孔径雷达(MIMO-ISAR)成像中空-时阵列非均匀造成的成像数据不均匀,该文基 于线阵建立了目标空-时回波信号模型,经过推导,提出一种相同距离单元横向聚焦的成像方法。该方法首先进行 距离补偿,将空时分布的距离像对齐至目标初始位置;然后构建相位因子,补偿非关心方向运动引起的相位变化; 最后对相同距离单元数据沿横向相干叠加,实现横向聚焦。该算法不受阵列形式的限制,无需数据均匀化处理,而 且能够横向定标,仿真验证了该方法的有效性。

关键词:多输入多输出逆合成孔径雷达成像;距离补偿;横向聚焦 中图分类号: TN 958 **文献标识码:** A

DOI: 10.11999/JEIT140529

文章编号: 1009-5896(2015)02-0309-06

Two-dimensional Imaging Using MIMO Radar and ISAR Technique Based on Linear Array

Dong Hui-xuZhang Yong-shunFeng Cun-qianLi Zhe(Air and Missile Defense College, Air Force Engineering University, Xi'an 710051, China)

Abstract: In view of the uneven imaging data caused by the uneven space-time array in the MIMO-ISAR imaging, the echo signal model of a target is established based on a linear array, an imaging algorithm that focuses on the cross-range direction following range unit is proposed. The range compensation is applied firstly, which can make range profiles that distribute in the space-time domain align at the initial position of target. Then phase changes caused by motion in unconcerned direction are compensated. Finally, the range profiles are focused in the cross-range direction following range unit by coherent addition. The algorithm is not restricted by the structure of the array and the processing of uniformity is not needed. In addition, it can determine the ISAR image scale in the cross-range direction. The simulation results verify the validity of the proposed algorithm.

 ${\bf Key}\ {\bf words}:$ MIMO-ISAR imaging; Range compensation; Focusing in the cross-range direction

1 引言

多输入多输出逆合成孔径雷达(MIMO-ISAR) 成像是近年来提出的一种新型成像技术,它结合 MIMO 雷达技术与 ISAR 成像技术的优点,将成像 所需的阵列孔径长度在时间和空间上合理分配。因 此,相对于传统的 ISAR 成像方法,在保持分辨力 不变的情况下,积累时间减小为原积累时间的 1/(*MN*)^[1](*M*,*N* 为收发阵元个数);相对于 MIMO 雷达成像和实孔径雷达成像又可以大大减少阵元规 模。由于积累时间的大幅减少,目标运动得到简化, 因而其在解决复杂运动目标的成像方面具有一般 ISAR 成像雷达所不具备的独特优势;由于阵元规模 的减小,相比 MIMO 雷达,MIMO-ISAR 对波形设

国家自然科学基金(61382166)和陕西省自然科学基础研究计划 (2014JM8308)资助课题

*通信作者: 董会旭 dx19871109@163.com

计以及阵列结构的要求大大降低^[2,3]。因此,MIMO-ISAR 已经成为雷达成像领域新的研究热点^[4–10]。

对于 MIMO-ISAR 成像, 文献[1,2]通过重排和 插值的方法对非均匀的成像数据均匀化, 然后用距 离-多普勒(Range-Doppler, R-D)算法实现 2 维成 像,验证了 MIMO-ISAR 的可行性; 文献[4]提出了 一种特殊的阵列结构, 根据相位近似(Phase Center Approximation, PCA)原理, MIMO 等效阵列近似 为均匀面阵, 并提出空时信号联合处理方法, 实现 了 MIMO-ISAR 3 维成像; 文献[5]在建立 MIMO 雷 达 3 维成像的信号模型的基础上, 分析了对阵列结 构、强散射点选择准则以及信号发射策略等, 实现 了 MIMO 雷达单次快拍成像; 文献[6]在文献[5]的研 究基础上, 讨论了 MIMO-ISAR 成像时所需的图 像校正和目标速度估计, 提出利用 MIMO-ISAR 对 目标 3 维成像, 并给出了 MIMO-ISAR 成像的数据 重排与运动补偿方法; 文献[7]则采用 MIMO 技术的

²⁰¹⁴⁻⁰⁴⁻²⁴ 收到, 2014-07-03 改回

侧视多掠 ISAR,增强了雷达成像的方位分辨率; 文 献[8]研究了空时不等效对成像质量的影响,得到计 算成像结果中虚假目标数量及其位置的数学公式, 给出了目标与最大假目标的幅度比值; 文献[11]提出 了一种极坐标下的成像方法,该方法首先将极坐标 格式下的非均匀 MIMO-ISAR 成像数据降维,然后 通过插值运算转化为直角坐标系下的均匀数据进行 成像; 文献[12]给出了地基 MIMO-SAR 对金属点目 标的成像方法,并进行了外场的实验验证; 文献[13] 给出了一种基于尺度变换的虚拟孔径成像算法。

在研究 MIMO-ISAR 成像的过程中,本文发现: (1)采用 R-D 算法成像要求数据均匀,需使用空时等 效和阵列内插进行数据重排和填充,成像过程复杂, 运算量大;(2)复杂的数据结构给现有运动补偿算法 带来困难;(3)利用 PCA 原理得出 MIMO 雷达阵列 的等效虚拟阵元位置,等效误差补偿不可忽略^[8,9]。 针对上述问题,本文建立了基于线阵的 MIMO-ISAR 空时信号模型,通过推导,提出一种相同距离 单元数据横向聚焦的成像方法,该方法不受阵列形 式的限制,无需数据重排和阵列内插运算,而且可 以对目标散射点横向定标。另外,本文算法没有使 用 PCA 原理近似等效阵元位置,无需相位等效误差 补偿。

本文安排如下:第2节建立 MIMO-ISAR 空时 信号模型;第3节提出一种同距离单元数据横向聚 焦的 MIMO-ISAR 成像方法;第4节为仿真验证及 分析;第5节为全文结论。

2 信号模型

MIMO-ISAR 成像几何模型如图 1 所示,发射 阵元和接收阵元分布在 Y 轴上,本文采用线阵的参 数为:发射阵元数为 M,间距为 d_t ;接收阵元数为 N,间距为 d_r ,且 $d_t = Nd_r$;发射阵列与接收阵列 间隔为 d_{tr} 。3 维空间目标运动速度矢量 $V = (V_x, V_y, V_z)$, P 为目标上任意一散射点,初始坐标为 (x, y, z),目标的参考中心为 (x_0, y_0, z_0) 。

那么, P 点与发射、接收阵元的瞬时斜距可以 表示为

$$R(m, t_a) = \sqrt{(x + g(t_a))^2 + (y + L(t_a) - d(m))^2 + (z + h(t_a))^2} \left\{ R(n, t_a) = \sqrt{(x + g(t_a))^2 + (y + L(t_a) - d(n))^2 + (z + h(t_a))^2} \right\}$$
(1)





式中, $R(m,t_a)$ 为 t_a 时刻 P 点与第 m 个发射阵元的瞬 时斜距, $R(n,t_a)$ 为为 t_a 时刻 P 点与第 n 个接收阵元 的 瞬 时 斜 距; d(m), d(n) (m = 1, 2, ..., M, n = 1, 2, ..., N)分别表示发射、接收阵元的坐标; $g(t_a)$, $L(t_a)$, $h(t_a)$ 则表示目标在 X, Y, Z 坐标轴方向上随慢 时间 t_a 的运动。

MIMO-ISAR 雷达发射 *M* 个相互正交的同频宽带信号,一般选用相位编码信号,设第 *m* 个发射阵元的相位编码信号^[14]为

 $s_{m}(\hat{t}) = \exp(j\phi_{m}(\hat{t})) \cdot \exp(j2\pi f_{c}\hat{t}), m = 1, 2, \cdots, M$ (2) \hat{t} 为快时间, 全时间 $t = \hat{t} + t_{a}$, 慢时间 $t_{a} = a \cdot T$, $a = 1, 2, \cdots, A$, T 为脉冲重复周期。

这组相位编码信号满足:

$$\int s_i(\hat{t}) \cdot s_j^*(\hat{t}) \mathrm{d}\hat{t} = \begin{cases} C, & i \neq j \\ 0, & i = j \end{cases}, \ i, j = 1, 2, \cdots, M \quad (3)$$

即表示相位编码信号在时域相互正交,*C*为非零常数。

假设目标上有 P 个散射点, 散射系数为 ξ_p , $p = 1, 2, \dots, P$ 。那么, 去载频的目标回波信号为

$$y_{n}(\hat{t}, t_{a}) = \sum_{m=1}^{M} \sum_{p=1}^{P} \xi_{p} \cdot \exp(j\phi_{m}(\hat{t} - \tau_{mpn}(t_{a})))$$
$$\cdot \exp(-j2\pi f_{c}\tau_{mpn}(t_{a}))$$
(4)

式中, $\tau_{mpn}(t_a) = (R_p(m, t_a) + v_{mr}\hat{t} + R_p(n, t_a) + v_{nr}\hat{t})/c,$ c为光速。

通常目标的运动速度远小于电磁波在空气中的 传播,且径向速度更小;另外,雷达信号的脉冲持 续时间也很短,因此,在雷达一次探测期间,近似 认为目标静止,忽略多普勒对回波的影响,即此时 目标运动采用停-走(stop-go)模型;那么, $\tau_{mm}(t_a)$ $\approx (R_p(m,t_a) + R_p(n,t_a))/c$.

回波信号经过匹配滤波器组之后,单次快拍回 波分选为*MN*路信号:

$$y_{mn}(\hat{t}, t_a) \approx \sum_{p=1}^{P} \xi_p \cdot s_m(\hat{t} - \tau_{mpn}(t_a))$$
$$\cdot \exp(-j2\pi f_c \tau_{mpn}(t_a)) \tag{5}$$

式中, $s_m(\hat{t})$ 为 $\exp(j\phi_m(\hat{t}))$ 的匹配滤波结果, 即 1 维 距离像。

因此,全时间上接收阵元可以获得*MN*×*A*个距 离像数据,数据结构如图 2 所示,成像数据分布在 空时 2 维。由于目标非合作,因而空时数据相互之 间采样间隔并不确定,造成数据结构非常复杂。若 仍然按照传统 ISAR 成像方法,必须对数据重排和 均匀化填充;另外,还需要新的平动补偿方法。



图 2 MIMO-ISAR 1 维像数据示意图

由于这 $MN \times A$ 个距离像数据都具有图钉状的 波形,主瓣高度与宽度都完全相同,只是在旁瓣上 有细微的差别,因而可做近似 $s_m(\hat{t}) \approx \hat{s}(\hat{t}), \forall m^{[9]}$ 。 那么,式(5)可改写为

$$y_{mn}(\hat{t}, t_a) = \sum_{p=1}^{P} \xi_p \cdot s(\hat{t} - \tau_{mpn}(t_a))$$
$$\cdot \exp(-j2\pi f_c \tau_{mpn}(t_a)) \tag{6}$$

3 成像算法

由于 MIMO-ISAR 成像中积累时间很短,目标 的运动可以用一阶运动近似^[1],那么由式(1)可得第 *p*个散射点在慢时间上相对于收发阵元的斜距:

$$R_{p}(m, t_{a}) = \sqrt{(x_{p} + V_{x}t_{a})^{2} + (y_{p} + V_{y}t_{a} - d(m))^{2} + (z_{p} + V_{z}t_{a})^{2}} \\R_{p}(n, t_{a}) = \sqrt{(x_{p} + V_{x}t_{a})^{2} + (y_{p} + V_{y}t_{a} - d(n))^{2} + (z_{p} + V_{z}t_{a})^{2}}$$

$$(7)$$

由菲涅尔近似可得

$$R_{p}(m,t_{a}) \approx R_{p} + \frac{(V_{y}t_{a} - d(m))^{2}}{2R_{p}} + \frac{y_{p}(V_{y}t_{a} - d(m))}{R_{p}} + \frac{x_{p}V_{x}t_{a}}{R_{p}} + \frac{z_{p}V_{z}t_{a}}{R_{p}} + \frac{(V_{x}t_{a})^{2}}{2R_{p}} + \frac{(V_{z}t_{a})^{2}}{2R_{p}} \\ R_{p}(n,t_{a}) \approx R_{p} + \frac{(V_{y}t_{a} - d(n))^{2}}{2R_{p}} + \frac{y_{p}(V_{y}t_{a} - d(n))}{R_{p}}$$
(8)

 $+\frac{x_p V_x t_a}{R_p} + \frac{z_p V_z t_a}{R_p} + \frac{(V_x t_a)^2}{2R_p} + \frac{(V_z t_a)^2}{2R_p} \right)$ 式中 $R_p = \sqrt{x_p^2 + y_p^2 + z_p^2}$, R_p 是初始时刻目标上第 p个散射点相对于坐标原点的斜距。从式(8)可以看 出,散射点斜距的变化不仅与阵元位置、目标速度 在各坐标轴的分量与慢时间的乘积有关,还与散射 点的坐标有关。目标参考中心点的坐标(x_0, y_0, z_0), 参考中心到坐标原点的斜距 $R_0 = \sqrt{x_0^2 + y_0^2 + z_0^2}$,在 目标尺寸远远小于目标到收发阵列距离的情况下, R_p 可以用 R_0 代替,式(8)可以改写为

$$\begin{split} R_{p}(m,t_{a}) &\approx R_{p} + \frac{(V_{y}t_{a} - d(m))^{2}}{2R_{0}} + \frac{y_{0}(V_{y}t_{a} - d(m))}{R_{0}} \\ &+ \frac{x_{0}V_{x}t_{a}}{R_{0}} + \frac{z_{0}V_{z}t_{a}}{R_{0}} + \frac{(V_{x}t_{a})^{2}}{2R_{0}} + \frac{(V_{z}t_{a})^{2}}{2R_{0}} \\ R_{p}(n,t_{a}) &\approx R_{p} + \frac{(V_{y}t_{a} - d(n))^{2}}{2R_{0}} + \frac{y_{0}(V_{y}t_{a} - d(n))}{R_{0}} \\ &+ \frac{x_{0}V_{x}t_{a}}{R_{0}} + \frac{z_{0}V_{z}t_{a}}{R_{0}} + \frac{(V_{x}t_{a})^{2}}{2R_{0}} + \frac{(V_{z}t_{a})^{2}}{2R_{0}} \end{split}$$
(9)

假设目标位置、速度估计已完成,则由式(9)可 以构建距离补偿因子 $\psi(d(m), d(n), t_a)$,将所有散射 点距离至 R_p , $\psi(d(m), d(n), t_a)$

$$= \exp\left(j2\pi f \frac{\Delta R(d(m), t_a) + \Delta R(d(n), t_a)}{c}\right) (10)$$

其中

$$\begin{split} \Delta R(d(m),t_a) &= \frac{(V_y t_a - d(m))^2}{2R_0} + \frac{y_0(V_y t_a - d(m))}{R_0} \\ &+ \frac{x_0 V_x t_a}{R_0} + \frac{z_0 V_z t_a}{R_0} + \frac{(V_x t_a)^2}{2R_0} + \frac{(V_z t_a)^2}{2R_0} \\ \Delta R(d(n),t_a) &= \frac{(V_y t_a - d(n))^2}{2R_0} + \frac{y_0(V_y t_a - d(n))}{R_0} \\ &+ \frac{x_0 V_x t_a}{R_0} + \frac{z_0 V_z t_a}{R_0} + \frac{(V_x t_a)^2}{2R_0} + \frac{(V_z t_a)^2}{2R_0} \end{split}$$

由于 MIMO-ISAR 为多发多收体制,式(11)中 $(x_0, y_0, z_0), \mathbf{V} = (V_x, V_y, V_z)$ 可以通过收发天线阵列对 目标进行定位,并根据天线阵列及目标的空间几何 关系估算出目标飞行速度及方向,如最小熵法、距 离像重心法等^[15],此处不再赘述。那么,经过距离 补偿之后的回波信号为

$$y'_{mn}(\hat{t}, t_a) = \sum_{p=1}^{P} \xi_p \cdot s(\hat{t} - 2R_p/c) \\ \cdot \exp\left(-j2\pi f_c \frac{R_p(m, t_a) + R_p(n, t_a)}{c}\right)$$
(12)

式(12)中各散射点的时延校正为2*R_p/c*,与空间阵元 位置以及时间合成阵元位置都无关,那么只需对目 标成像区域进行横向(Y 方向)划分,然后按距离单 元进行聚焦处理,对每个距离单元的散射点实现横 向分辨。

由上述对目标运动分析可知,目标除了横向运动还有 *X*方向和 *Z*方向运动,因此在进行横向分辨之前,必须要对其影响进行补偿。由式(7)近似有

$$R_{p}(m,t_{a}) \approx \sqrt{x_{p}^{2} + (y_{p} + V_{y}t_{a} - d(m))^{2} + z_{p}^{2}} + \frac{x_{p}V_{x}t_{a}}{R_{p}} + \frac{z_{p}V_{z}t_{a}}{R_{p}} + \frac{(V_{x}t_{a})^{2}}{2R_{p}} + \frac{(V_{z}t_{a})^{2}}{2R_{p}} \\ R_{p}(n,t_{a}) \approx \sqrt{x_{p}^{2} + (y_{p} + V_{y}t_{a} - d(n))^{2} + z_{p}^{2}} + \frac{x_{p}V_{x}t_{a}}{R_{p}} + \frac{z_{p}V_{z}t_{a}}{R_{p}} + \frac{(V_{x}t_{a})^{2}}{2R_{p}} + \frac{(V_{z}t_{a})^{2}}{2R_{p}} \right]$$
(13)

由于每个空间阵元 *Y*方向都相同且运动时间很短,运动分量远小于散射点到收发阵列斜距,因此,式(13)二次项可忽略, *x_p*,*z_p*,*R_p*可以用 *x*₀,*z*₀,*R*₀代替。一阶假设下,目标速度在 *y* 坐标轴的分量为常数,虽不会引起成像结果散焦,但会造成 2 维像偏出成像场景区域。那么,可构建相位补偿因子为

$$\phi(t_a) = \exp\left(j2\pi f_c \left(\frac{x_0 V_x t_a}{R_0} + \frac{z_0 V_z t_a}{R_0}\right) \middle/ c\right)$$
(14)

假设距离像的采样数为K,方位向采样数为L,则距离像的采样点可表示为 r_k ($k = 1, 2, \dots, K$),方位向的采样点可表示为 y_l ($l = 1, 2, \dots, L$)。计算像素点 (r_k, y_l)相对于收发阵元的时延:

 $au_{\scriptscriptstyle mn}^{\scriptscriptstyle (k,l)}(t_{\scriptscriptstyle a})$

$$=\frac{\sqrt{r_{k}^{2}+y_{m}^{2}(t_{a})-2y_{m}(t_{a})y_{l}}+\sqrt{r_{k}^{2}+y_{n}^{2}(t_{a})-2y_{n}(t_{a})y_{l}}}{c}$$

那么, 目标最终的聚佳成像的结果为

(15)

$$I(k,l) = \sum_{m=1}^{M} \sum_{n=1}^{N} \sum_{a=1}^{A} y'_{mn}(\hat{t}, t_a) \cdot \phi(t_a) \cdot \exp(j2\pi f_c \tau_{mn}^{(k,l)})$$
(16)

综上所述, MIMO-ISAR 的成像过程示于图 3。 从图 3 可见,本文算法较之 R-D 算法处理过程更简 单,运动补偿更容易,鲁棒性强。



图 3 MIMO-ISAR 成像过程

4 仿真

参数设置: 仿真采用 3 发 4 收 MIMO 阵列, 发 射阵元坐标为(-300,0,0), (-180,0,0), (-60,0,0); 接收阵元坐标(60,0,0), (90,0,0), (120,0,0), (150, 0,0)。目标由 9 个散射点组成, 位置图如 4 所示, 图 4(a)为散射点在 3 维空间中的位置, 图 4(b)为目 标在 *X* - *Y* 平面的投影。从目标中心到阵列中心的斜 距 *R*₀ 设为10000 m, 目标做匀速直线运动, 速度为 300 m,速度与*x*,*y*,*z* 轴的夹角分别为 70°, 20°, 0°。

设置雷达参数如表 1,根据本文所提成像方法, MATLAB 仿真得出成像结果如图 5 所示。

图 5 为信噪比为 3 dB 时的仿真结果。分析图 5, 图 5(a)为距离补偿后的成像数据,此时目标的成像 数据都对准至目标散射点在空间坐标系中的初始位 置,验证了距离补偿的有效性。图 5(b)为本文方法 的最终成像结果,在 *X*, *Z* 方向运动相位补偿之后,

表1 雷达参数

载频	$10~{ m GHz}$	
信号形式	相位编码	
信号形式	500 MHz	
采样率	1 GHz	
脉冲宽度	80 ns	
子脉冲宽	E度 2 ns	
脉冲重复	频率 400 Hz	
脉冲积累	时间 0.1 s	
信噪比	$3 \mathrm{dB}$	



图 5 SNR=3 dB 时仿真结果

通过横向聚焦在场景中心位置得到目标的2维像, 验证了成像方法的有效性。图5(c)为 MIMO-ISAR 通过数据均匀化处理之后 R-D 算法成像结果, 图 5(b),图5(c)的图像熵分别为3.6318,4.3655,可见 本文方法的成像质量比传统方法更好。

另外,本文方法在得出目标2维像的同时,还可以实现目标像的横向定标;图5(b)的横坐标变量就是目标实际的横向坐标值而不是传统 ISAR 中的目标转动多普勒,本文方法所得2维像无需单独进行横向定标,只需谱峰搜索即可得出目标的横向坐标值。定标结果如表2所示,由表2可知,定标值与真实坐标值之间最大误差为0.1 m。

横向坐标真实值(m)	横向定标值(m)
-5.0	-4.9
-2.5	-2.4
0	0
0	0
0	0
0	0
0	0
2.5	2.5
5.0	5.0

表2 横向定标值与真实值

5 结束语

本文首先分析了 MIMO-ISAR 成像几何关系, 建立了 MIMO-ISAR 成像信号模型,指出了 MIMO-ISAR 成像的难点以及现有 MIMO-ISAR 成像方法 存在的不足,然后提出一种相同距离单元数据横向 聚焦的成像方法,该方法避免了成像中的插值、等 效阵元误差补偿等运算,同等条件下较之传统 R-D 算法成像质量更好,而且还能够对目标像横向定标, 仿真试验结果证明了方法的有效性。

参考文献

- 朱宇涛,郁文贤,粟毅. 一种基于 MIMO 技术的 ISAR 成像方 法[J]. 电子学报, 2009, 37(9): 1885-1894.
 Zhu Yu-tao, Yu Wen-xian, and Su Yi. An ISAR imaging method based on MIMO technique[J]. Acta Electronica Sinica, 2009, 37(9): 1885-1894.
- [2] Zhu Yu-tao, Su Yi, and Yu Wen-xian. An ISAR imaging method based on MIMO technique[J]. *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, 2010, 48(8): 3290–3299.
- [3] Zhuge X D and Yarovoy A G. Three-dimensional near-field MIMO array imaging using range migration techniques[J]. *IEEE Transactions on Image Processing*, 2012, 21(6): 3026–3033.
- [4] 朱宇涛, 粟毅. 一种 M² 发 N² 收 MIMO 雷达平面阵列及其三 维成像方法[J]. 中国科学 F 辑, 2011, 41(12): 1495–1506.
 Zhu Yu-tao and Su Yi. A type of M²-transmitter N²-receiver

MIMO radar rrray and 3D imaging theory[J]. Science China Information Sciences, 2011, 41(12): 1495–1506.

- [5] Ma Chang-zheng, Yeo T S, Tan C S, et al.. Threedimensional imaging of targets using colocated MIMO radar[J]. *IEEE Transactions on Geoscince and Remote Sensing*, 2011, 49(8): 3009–3021.
- [6] Ma Chang-zheng, Yeo T S, Tan C S, et al.. Threedimensional imaging using colocated MIMO radar and ISAR technique[J]. IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing, 2012, 50(8): 3189–3201.
- Bucciarelli M and Pastina D. Multi-grazing ISAR for side-view imaging with improved cross-range resolution[C].
 Processings of the 2011 IEEE Radar Conference, Kansas City, USA, 2011: 939–944.
- [8] 陈刚,顾红,苏卫民,等. 空时不等效对MIMO雷达采用ISAR 技术成像影响的分析[J]. 电子与信息学报, 2013, 35(8): 1806-1812.

Chen Gang, Gu Hong, Su Wei-min, *et al.*. Analysis on the effect of nonequivalent relationship between space and time in MIMO-ISAR imaging[J]. *Journal of Electronics & Information Technology*, 2013, 35(8): 1806–1812.

- [9] 王怀军,朱宇涛,许红波,等. MIMO 雷达等效相位中心误差 分析[J]. 电子与信息学报, 2010, 32(8): 1849–1854.
 Wang Huai-jun, Zhu Yu-tao, Xu Hong-bo, et al. Analysis of displaced phase center error in MIMO radar[J]. Journal of Electronics & Information Technology, 2010, 32(8): 1849–1854.
- [10] 陈刚,顾红,苏卫民. MIMO雷达最小冗余垂直阵列设计方法
 [J]. 空军预警学院学报, 2013, 27(2): 79-82.
 Chen Gang, Gu Hong, and Su Wei-min. Design of minimum

redundancy vertical array for MIMO radar[J]. Journal of Air Force Early Warning Academy, 2013, 27(2): 79–82.

- [11] 陈刚,顾红,苏卫民.采用ISAR技术的MIMO雷达极坐标格 式成像算法研究[J]. 宇航学报, 2013, 34(8): 1137-1145. Chen Gang, Gu Hong, and Su Wei-min. Research on polar format imaging algorithm for MIMO radar based on ISAR technique[J]. Journal of Astronautics, 2013, 34(8): 1137-1145.
- [12] Tarchi D, Oliveri F, and Sammartino P F. MIMO radar and ground-based SAR imaging systems: equivalent approaches for remote sensing[J]. *IEEE Transactions on Geoscience and Remote Sensing*, 2013, 51(1): 425–435.
- [13] 王海青,李彧晟,朱晓华.基于快速极坐标格式算法的MIMO 雷达虚拟孔径成像[J]. 宇航学报, 2013, 34(5): 715-720.
 Wang Hai-qing, Li Yu-sheng, and Zhu Xiao-hua. MIMO radar virtual aperture imaging based on fast polar format algorithm[J]. Journal of Astronautics, 2013, 34(5): 715-720.
- [14] Hai Deng. Poly phase Code design for orthogonal netted radar systems[J]. *IEEE Transactions on Signal Processing*, 2004, 52(11): 3126–3135.
- [15] 朱宇涛. 多通道ISAR成像技术研究[D]. [博士论文], 国防科学 技术大学, 2011.
 Zhu Yu-tao. Multiple-channel ISAR imaging[D]. [Ph.D. dissertation], National University of Defense Technology, 2011.
- 董会旭: 男,1987年生,博士生,研究方向为雷达成像新技术.
- 张永顺: 男,1961年生,教授,博士生导师,研究方向为雷达信号处理和综合电子战.
- 冯存前: 男,1975年生,副教授,硕士生导师,研究方向为雷达 成像与微动特征提取.